프로그래밍 과제 6A

마감일시: 2024년 4월 14일 23시

**다음 문제에서 알고리즘은 반드시 순서도를 사용하여 작성해야 한다**.

1. 편의점에서 파는 한 물품의 판매를 추적하는 ItemSales 클래스를 설계한 후 구현하라. 이 클래스는 물품의 판매 수량, 총 판매금액, 총 할인금액, 판매 가격, 대량 판매 수량과 대량 판매 할인율 등과 같은 속성들을 가진다. 또한 이 클래스는 다음과 같은 일을 수행하는 메소드를 포함해야 한다:
   1. 각 속성의 값을 알려 준다(반환한다).
   2. 각 속성의 값을 주어진 값으로 변경한다.
   3. 이 물품이 N(> 0)개 팔리면 판매 내역을 기록한다. N이 대량 판매 수량보다 크거나 같다면 물품의 판매 가격은 대량 판매 할인율만큼 감소한다.
   4. 이 물품이 팔릴 때마다 누적 판매 수량, 누적 판매금액과 누적 할인금액을 출력한다.
2. 문제 1에서 작성한 클래스를 시험하는 드라이버(Driver) 클래스를 설계한 후 구현하라. 먼저 편의점에서 파는 물품 중의 하나인 도시락을 나타내는 ItemSales 객체를 만들어야 한다. 그 객체의 판매 가격은 1000이고 대량 판매 수량은 10이고 대량 판매 할인율은 30%으로 정해야 한다. 다음으로 도시락을 순서대로 한 개, 9개, 10개, 50개를 팔고 난 후 판매 내역과 누적 판매 수량, 누적 판매금액과 누적 할인금액을 출력해야 한다. 다음은 모범 출력이다(**프로그램은 반드시 아래와 같은 포맷과 내용으로 결과를 출력해야 한다**):

